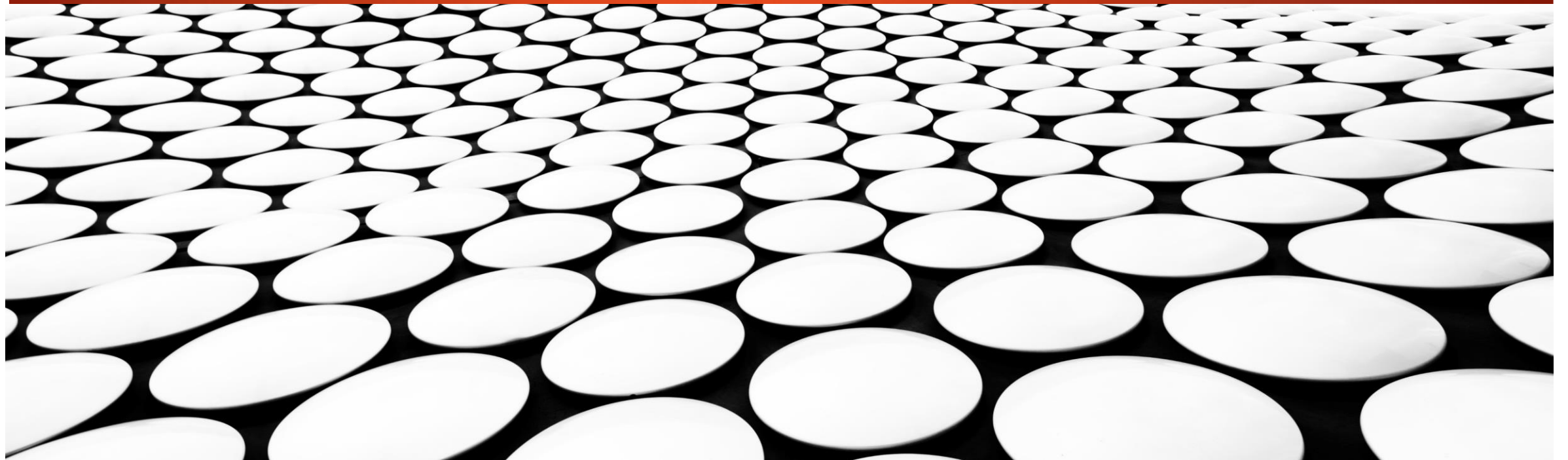


KURIKULUM SMK

Pengenalan Kurikulum SMK YPKK 2 Sleman

Disampaikan dalam rangka MPLS Tahun 2021



Pengertian Kurikulum

- ▶ Dalam Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menyebutkan bahwa Kurikulum adalah seperangkat rencana dan pengaturan mengenai tujuan , isi dan bahan pelajaran serta cara yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan pembelajaran untuk mencapai tujuan pendidikan tertentu.
- ▶ Jadi ada 2 (dua) dimensi kurikulum, yaitu: Pertama adalah rencana dan pengaturan mengenai tujuan, isi, dan bahan pelajaran. Kedua adalah cara yang digunakan untuk kegiatan pembelajaran.

Kurikulum SMK

- ▶ Kurikulum SMK berbeda dengan kurikulum sekolah umum, selain memuat materi pelajaran yang bersifat nasional dan materi kewilayahan, adalah materi yang memuat peminatan Kejuruan sesuai Kompetensi Kahiannya masing-masing, sehingga kurikulum di suatu SMK jumlahnya tergantung banyak Kompetensi Keahlian yang dimiliki sekolah tersebut.
- ▶ Berdasarkan Perdirjendikdasmen Kemdikbud RI Nomor 06/D.D5/KK/2018 tentang spektrum SMK/MAK ada 146 Kompetensi Keahlian.
- ▶ Kurikulum SMK YPKK 2 SLEMAN menggunakan Kurikulum 2013 edisi revisi yang mengakomodasi Keterampilan abad 21 yang membutuhkan kecakapan tingkat tinggi yang di kenal dengan 4C atau 7C (Critical Thinking/Problem solving, Creativity, Collaboration, Comunication) oleh karena itu dalam pembelajaran di SMK YPKK 2 SLEMAN menerapkan pendekatan Saintifik dengan Model – Model pembelajaran dengan pendekatan Saintifik tsb. Diantaranya adalah Discovery Learning, Inquiry Learning, Problem Based Learning, Product Based Learning, Teaching Factory. dll

Bidang Keahlian yang ada di smk ypkk 2 sleman

- ▶ 1. Bidang Keahlian : BISNIS DAN MANAJEMEN
 - 1.1 Program Keahlian : 7.1 BISNIS DAN PEMASARAN
7.3 AKUNTANSI DAN KEUANGAN
 - 1.2 Kompetensi Keahlian : 7.1.1 BISNIS DARING DAN PEMASARAN
7.3.1 AKUNTANSI DAN KEUANGAN LEMBAGA

- ▶ 2. Bidang Keahlian : 8. PARIWISATA
 - 2.1 Program Keahlian : 8.2 KULINER
 - 2.3 Kompetensi Keahlian : 8.2.1 TATA BOGA

Tujuan Pendidikan SMK

- ▶ Secara umum Tujuan Pendidikan Menengah Kejuruan adalah **“meningkatkan kecerdasan, pengetahuan, kepribadian, akhlak mulia, serta keterampilan untuk hidup mandiri dan mengikuti pendidikan lebih lanjut sesuai dengan kejuruannya”**

Tujuan Khusus

- ▶ Menyiapkan peserta didik agar menjadi manusia produktif, mampu bekerja mandiri, mengisi lowongan pekerjaan yang ada sebagai tenaga kerja tingkat menengah sesuai dengan kompetensi dalam program keahlian yang dipilihnya;
- ▶ Menyiapkan peserta didik agar mampu memilih karir, ulet dan gigih dalam berkompotensi, beradaptasi di lingkungan kerja dan mengembangkan sikap profesional dalam bidang keahlian yang diminatinya;
- ▶ Membekali peserta didik dengan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni agar mampu mengembangkan diri di kemudian hari baik secara mandiri maupun melalui jenjang pendidikan yang lebih tinggi;
- ▶ Membekali peserta didik dengan kompetensi- kompetensi yang sesuai dengan paket keahlian yang dipilih

VISI dan MISI SMK YPKK 2 SLEMAN

► **VISI :**

“Terwujudnya lulusan yang Religius, Kompeten, Berkarakter, Berbudaya pada era global, dan Berwawasan Lingkungan serta Aman Bencana”.

MISI :

- ▶ Menyiapkan lulusan yang taat beragama, memiliki Budi Pekerti dan Akhlak Mulia sebagai tenaga kerja tingkat menengah yang kompeten sesuai kompetensi keahliannya.
- ▶ Menyiapkan lulusan yang memiliki karakter unggul sebagai tenaga kerja tingkat menengah yang kompeten sesuai kompetensi keahliannya.
- ▶ Menyiapkan lulusan yang berbudaya sebagai tenaga kerja tingkat menengah yang kompeten sesuai kompetensi keahliannya.
- ▶ Mengembangkan pola hidup bersih dan sehat, budaya 5 S (Senyum, Salam, Sapa, Sopan, Santun), Gerakan Penumbuhan Budi Pekerti, Gerakan Literasi Sekolah, dan Penguatan Pendidikan Karakter.
- ▶ Menyiapkan peserta didik untuk berkarir atau mandiri yang mampu beradaptasi di lingkungan kerja sesuai bidangnya dan mampu menghadapi perubahan yang terjadi di masyarakat.
- ▶ Menyiapkan peserta didik yang memiliki sikap profesional untuk mengembangkan diri dan mampu berkompetisi baik tingkat lokal, nasional maupun internasional.
- ▶ Menyiapkan peserta didik yang memiliki Wawasan Gender, Wawasan Mitigasi Bencana, Wawasan Etika Lalu Lintas, Wawasan Pendidikan Berbasis Budaya, Wawasan Pendidikan Karakter, Wawasan Kewirausahaan
- ▶ Mewujudkan upaya Satuan Pendidikan Aman Bencana.
- ▶ Mewujudkan upaya satuan pendidikan berwawasan lingkungan.

Pembelajaran di SMK YPKK 2 SLEMAN

- ▶ Pembelajaran di SMK YPKK 2 SLEMAN menganut Sistem Pendidikan Ganda (PSG) artinya pelaksanaan kegiatan pembelajaran di SMK dilakukan di 2 tempat yaitu di sekolah dan di Dunia Usaha/Dunia Kerja/Dunia Industri (DU/DI/KA)
- ▶ Pembelajaran di Dunia Usaha dikenal dengan nama Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang pelaksanaan selama 3 – 4 bulan. Dan ini bersifat wajib bagi seluruh siswa. Sekolah telah menjalin kerja sama dengan berbagai DUDIKA yang disebut dengan Institusi Pasangan Sekolah (IP), sehingga pada saat siswa harus belajar di dunia kerja tidak perlu mencari sendiri-sendiri, karena sudah disiapkan oleh sekolah.

Penilaian hasil belajar di SMK YPKK 2 SLEMAN

Penilaian meliputi 3 ranah yaitu:

- ▶ Ranah pengetahuan, yang meliputi fakta, konsep, prosedur, dan metakognitif
- ▶ Ranah Keterampilan, yang meliputi Keterampilan abstrak dan keterampilan konkrit
- ▶ Ranah sikap, yang diarahkan pada penilaian Karakter yang meliputi 5 karakter utama, yaitu : Integritas, Religius, Nasionalis, Kemandirian, Gotong royong/kerjasama

Penilaian hasil belajar terdiri dari:

- ▶ Penilaian harian (ranah Pengetahuan, ranah Keterampilan);
- ▶ Penilaian Tengah Semester (PTS) gasal dan genap;
- ▶ Penilaian Akhir Semester (PAS);
- ▶ Penilaian Akhir Tahun (PAT);
- ▶ Ujian Sekolah (US);
- ▶ Asesmen Nasional (AN), yang terdiri dari Asesmen Kompetensi Minimum (AKM), Survey karakter, Survey Lingkungan Belajar

Struktur Kurikulum: Kompetensi Bisnis Daring dan Pemasaran

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3	Bahasa Indonesia	354
4	Matematika	424
5	Sejarah Indonesia	108
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya	352
Jumlah A		1.734
A. Muatan Kewilayahan		
1	Seni Budaya	108
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	144
3	Bahasa Jawa (MULOK WAJIB)	212
Jumlah B		464
A. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2	Ekonomi Bisnis	72
3	Administrasi Umum	72
4	IPA	72
C2. Dasar Program Keahlian		
1	Marketing	144
2	Perencanaan Bisnis	144
3	Komunikasi Bisnis	180
C3. Kompetensi Keahlian		
1	Penataan Produk	384
2	Bisnis Online	490
3	Pengelolaan Bisnis Ritel	420
4	Administrasi Transaksi	456
5	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	524
Jumlah C (C1, C2, C3)		3.030
Total (A,B,C)		5.228

struktur kurikulum akuntansi Keuangan dan Lembaga:

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3	Bahasa Indonesia	354
4	Matematika	424
5	Sejarah Indonesia	108
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya	352
Jumlah A		1.734
A. Muatan Kewilayahan		
1	Seni Budaya	108
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	144
3	Bahasa Jawa (MULOK WAJIB)	212
Jumlah B		464
A. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2	Ekonomi Bisnis	72
3	Administrasi Umum	72
4	IPA	72
C2. Dasar Program Keahlian		
1	Etika Profesi	72
2	Aplikasi Pengolah angka/ spreadsheet	108
3	Akuntansi Dasar	180
4	Perbankan Dasar	108
C3. Kompetensi Keahlian		
1	Praktikum Akuntansi Perusahaan Jasa, Dagang, dan Manufaktur	454
2	Praktikum Akuntansi Lembaga/ Instansi Pemerintah	280
3	Akuntansi Keuangan	420
4	Komputer Akuntansi	350
5	Administrasi Pajak	210
6	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	524
Jumlah C (C1, C2, C3)		3.030
Total (A,B,C)		5.228

struktur kurikulum Tata Boga

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
A. Muatan Nasional							
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	2	2
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3	3	3	4	4
B. Muatan Kewilayahan							
1.	Seni Budaya	3	3	-	--	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
3.	Bahasa Jawa (Muatan Lokal)	2	2	2	2	2	2
Jumlah A dan B		26	26	19	19	17	17
C. Muatan Peminatan Kejuruan							
C1. Dasar Bidang Keahlian							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	IPA terapan	3	3	-	-	-	-
3.	Kepariwisata	2	2	-	-	-	-
C2. Dasar Program Keahlian							
1.	Hygiene, sanitasi dan K3	3	3	-	-	-	-
2.	Pengetahuan Bahan Makanan	3	3	-	-	-	-
3.	Boga dasar	5	5	-	-	-	-
4.	Ilmu Gizi	3	3	-	-	-	-
C3. Kompetensi Keahlian							
1.	Tata Hidang	-	-	7	7	-	-
2.	Pengolahan dan Penyajian Makanan	-	-	7	7	9	9
3.	Produk Cake dan Kue Indonesia	-	-	5	5	8	8
4.	Produk Pastry dan bakery	-	-	5	5	8	8
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7	8	8
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22	31	31	33	33
Total		48	48	50	50	50	50